

# Gruppeneinteilung, Spieleanzahl etc.

- Jeder Spieler / jede Spielerin der gleichen Farbe (=Spielstärke) sollte am Turniertag gleich viele Spiele absolvieren (4 oder 5) und somit die gleichen Möglichkeiten haben, Punkte zu sammeln.
- Damit gleich viele Spiele gewährleistet werden können, kann es sein, dass bei Gruppen unterschiedlicher Größe, manche Kinder gegen einen bestimmten Gruppengegner zweimal oder auch gar nicht spielen. Welche Spieler das betrifft wurde im Rahmen einer Auslosung der Reihenfolge innerhalb der Gruppen festgelegt.
- Die Reihenfolge der Spiele innerhalb einer Gruppe wird vom Schiedsrichter / von der Schiedsrichterin festgelegt.

# Ablauf der Spiele

- Es wird gelost, wer mit dem Service beginnt.
- Es werden 3 Games (No-Add, kein Seitenwechsel) gespielt.
- Da es ein Hauptziel dieses Turniers ist, dass Kinder (vielleicht erstmals) ins Turniergeschehen hineinschnuppern und dabei immer mehr Selbständigkeit erlangen, soll das richtige Mitzählen, das Entscheiden über Outbälle etc. möglichst den Kindern überlassen werden. Bei Unklarheiten, Streitigkeiten o.Ä. wird dies von den Schiedsrichtern übernommen.

# Punkte, Tages- und Gesamtwertung

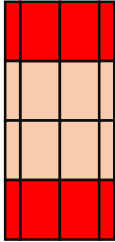
- Für jeden Sieg (3:0 oder 2:1) werden 2 Punkte vergeben, für eine 1:2-Niederlage gibt es einen Punkt. Einen Teilnahmepunkte gibt es für das erfolgreiche Antreten.
- In jeder Gruppe gibt es einen Tages- bzw. Gruppensieger. Bei Punktegleichstand entscheidet (wenn möglich) das direkte Aufeinandertreffen. Ansonsten gibt es möglicherweise mehrere Erstplatzierte.
- Die an diesem Tag erspielten Punkte gehen in die Gesamtwertung des STTV Vulkanland Kids & Jugend Cups ein. Beim 3. Turnier gibt es somit einen Gesamtsieger /eine Gesamtsiegerin in jeder Farbe.

# Weitere Regeln

- Aufgeschlagen wird bei allen Farben diagonal und wie gewohnt abwechselnd von rechts und links.
- Bei allen Farben ist ein Aufschlag von unten erlaubt. Dabei ist es auch erlaubt, den Ball vor dem Aufschlag aufspringen zu lassen.

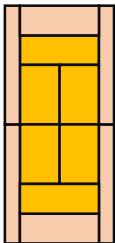
# Spielfeld / Bälle

Spielfeldgröße und Farbe der Bälle wird an die Spielstärke (Farbe) angepasst.



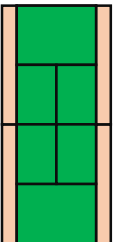
## Rotes Spielfeld / Rote Bälle:

- Es wird quer gespielt (2 Felder auf einem Platz möglich)
- Länge: zwischen den Doppellinien
- Breite: zwischen Grundlinie und Aufschlaglinie (ca. 5,5m)
- Fehlende Linien (Aufschlag-Mittellinie und Linie zw. Einzel- und Doppellinie) werden markiert
- Kindernetz



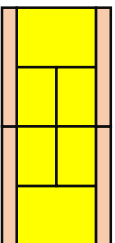
## Oranges Spielfeld / Orange Bälle:

- Länge: bis 3m vor der Grundlinie (neue Grundlinie wird markiert)
- Breite: normale Seitenoutline
- keine Singlestützen beim Netz



## Grünes Spielfeld / Grüne Bälle:

- Normales Spielfeld
- keine Singlestützen beim Netz



## Gelbes Spielfeld / Gelbe Bälle:

- Normales Spielfeld



### Anmerkungen:

Für die verkleinerten Courts (Rot und Orange) werden in verschiedenen Ländern und bei verschiedenen Verbänden z.T. unterschiedliche Netzhöhen und Spielfeldbreiten verwendet. Für dieses Turnier gelten ausdrücklich die oben beschriebenen Abmessungen.